|  |
| --- |
| **LEARNING JOURNAL**  Nama : Bilhaq Avi Dewantara  NIM : 120140141  Kelas : RC  Minggu Ke - : 1  **Materi** : Pengantar |
| A. Pokok pikiran (*Teorinya)***:** Algoritma merupakan proses langkah urutan dalam memecahkan suatu masalah dengan pemrograman komputer. Istilah algoritma diambil dari seseorang ahli matematika terkenal yaitu Al-Khawarizmi yang dibaca oleh orang barat menjadi *Algorism.* Proses dari pemrograman ialah menulis, menguji dan memperbaiki (debug), dan juga memelihara kode. Kode tersebut dapat dibuat dari beberapa bahasa pemrograman, misalnya C, C+, Phyton, Java, Perl, dll. Adapun jenis-jenis bahasa pemrograman, yaitu kompiler dan interpreter. Kompilasi merupakan proses kompilasi dimana mengubah suatu kode menjadi bahasa mesin. Bila terjadi kesalahan dalam kompilasi, maka program tidak akan tereksekusi. Sedangkan interpreter kode sumber terjemahan akan di proses per baris dan juga langsung di eksekusi, bila gagal maka program akan berhenti di tempat eror tersebut.  B. Penerapan  (Contoh):  Membuat tulisan “*hello world”*  #include <iostream>  using namespace std;  // Membuat tulisan Hello World  int main()  {  cout << "Hello World!"<< endl;    return 0;  } |